

第16回 北國七タ50オープンテニス大会 リーグ戦 1日目

西部緑地公園テニスコート(開催日: 令和6年7月10日(水)11日(木))

★チャレンジクラス

①1-2②1-3③2-3

Aブロック										
	チーム名	1	2	3	勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
A1	なないろ(富山)		60 63	60 56	2	0	0			1
A2	ステラ	06 36		65 62	1	1	0			2
A3	アナベル	06 65	56 26		0	2	0			3

①1-2②3-4③1-3④2-4⑤1-4⑥2-3

Bブロック											
	チーム名	1	2	3	4	勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
B1	楽しいのが一番		43 41	41 40	04 24	2	1				2
B2	スーパショット	34 14		43 42	14 04	1	2				3
B3	スマイル(滋賀・京都)	14 04	34 24		14 34	0	3				4
B4	ひやくまんごく(石川・福井)	40 42	41 40	41 43		3	0				1

①1-2②3-4③1-3④2-4⑤1-4⑥2-3

Cブロック											
	チーム名	1	2	3	4	勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
C1	ツエーゲン岐阜(岐阜・愛知)		24 24	34 41	43 24	1	2	0			3
C2	わっしょいM(富山・石川)	42 42		40 40	41 41	3	0	0			1
C3	なんもなんも	43 14	04 04		34 34	0	3	0			4
C4	たなばたつめ	34 42	14 14	43 43		2	1	0			2

①1-2②3-4③1-3④2-4⑤1-4⑥2-3

Dブロック											
	チーム名	1	2	3	4	勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
D1	奥の好道(富山・石川)		24 34	34 24	43 42	1	2	0	2		3
D2	シマエナガ	42 43		24 04	14 43	1	2	0	3		2
D3	ブルースター(愛知・岐阜)	43 42	42 40		41 42	3	0	0			1
D4	ライズ	34 24	41 34	14 24		1	2	0	1		4

①1-2②1-3③2-3

Eブロック										
	チーム名	1	2	3	勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
E1	MTは最強		63 61	64 61	2	0	0			1
E2	レッツ・トライ	36 16		65 65	1	1	0			2
E3	トイブーと瓜坊(富山)	46 16	56 56		0	2	0			3

《勝敗決定方法》

1. 総勝利数
2. 1-1の場合、総取得ゲーム数の多いチームが勝ちとする
3. 1-1で取得ゲームが同じ場合、引き分け

《順位決定方法》

1. 勝負分
2. 2チームが同率になった場合は、お互いの対戦結果(直接対決)の勝者
3. 2又は3チームが同率になった場合は、以下の要素で順位をつける

① 総勝利試合数の多いチームが上位

② ①が同じ場合、全試合での取得ゲーム率が高いチームが上位

取得ゲーム率 = 取得したゲーム合計数 ÷ 全試合のゲーム合計数

*怪我などによるリタイヤの場合は、勝者はリタイヤの後、残りのゲームを全て勝ったとしてゲーム数を記録し、敗者はリタイヤするまでに取得したゲームを記録する

第16回 北國七タ50オープンテニス大会 リーグ戦 1日目

西部緑地公園テニスコート(開催日: 令和6年7月10日(水)11日(木))

★エンジョイクラス

①1-2②3-4③1-3④2-4⑤1-4⑥2-3

		Fブロック				勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
	チーム名	1	2	3	4						
F1	彦たん(滋賀)		34 40	42 42	42 43	3	0				1
F2	ビックビレッジ	43 04		40 34	34 14	1	2				3
F3	ミルキーウェイ	24 24	04 43		14 41	0	2	1			4
F4	C-ute4(三重)	24 34	43 41	41 14		1	1	1			2

①1-2②3-4③1-3④2-4⑤1-4⑥2-3

		Gブロック				勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
	チーム名	1	2	3	4						
G1	マロングラッセ(富山)		42 43	41 14	41 41	2	0	1			1
G2	うまみ発酵女子	24 34		34 42	42 43	2	1	0			2
G3	ワンコ(三重)	14 41	43 24		41 40	1	1	1			3
G4	ミラクルK	14 14	24 34	14 04		0	3	0			4

①1-2②3-4③1-3④2-4⑤1-4⑥2-3

		Hブロック				勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
	チーム名	1	2	3	4						
H1	トヨタレクス(富山)		42 43	14 34	40 42	2	1	0			2
H2	リーナベル	24 34		14 43	43 40	1	2	0			3
H3	笑い上戸(愛知)	41 43	41 34		41 40	3	0	0			1
H4	エンゼルアイ	04 24	34 04	14 04		0	3	0			4

①1-2②3-4③1-3④2-4⑤1-4⑥2-3

		Iブロック				勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
	チーム名	1	2	3	4						
I1	物見遊山(大阪)		43 40	14 42	24 34	1	2	0	3		2
I2	チーム彦スター	34 04		40 41	14 04	1	2	0	2		3
I3	ニャンコ(三重)	41 24	04 14		04 04	1	2	0	1		4
I4	加賀レンコン	42 43	41 40	40 40		3	0	0			1

①1-2②3-4③1-3④2-4⑤1-4⑥2-3

		Jブロック				勝	負	分	勝試合数	ゲーム率	順位
	チーム名	1	2	3	4						
J1	ドットアネーゴ(三重)		42 41	34 04	04 14	1	2	0			3
J2	カンパネルラ	24 14		43 34	14 24	0	2	1			4
J3	ゴーゴージャパン(富山・石川)	43 40	34 43		24 04	1	1	1			2
J4	エール能登(岐阜)	40 41	41 42	42 40		3	0	0			1

《勝敗決定方法》

1. 総勝利数
2. 1-1の場合、総取得ゲーム数の多いチームが勝ちとする
3. 1-1で取得ゲームが同じ場合、引き分け

《順位決定方法》

1. 勝負分
2. 2チームが同率になった場合は、お互いの対戦結果(直接対決)の勝者
3. 2又は3チームが同率になった場合は、以下の要素で順位をつける

① 総勝利試合数の多いチームが上位

② ①が同じ場合、全試合での取得ゲーム率が高いチームが上位

取得ゲーム率 = 取得したゲーム合計数 ÷ 全試合のゲーム合計数

*怪我などによるリタイヤの場合は、勝者はリタイヤの後、残りのゲームを全て勝ったとしてゲーム数を記録し、敗者はリタイヤするまでに取得したゲームを記録する

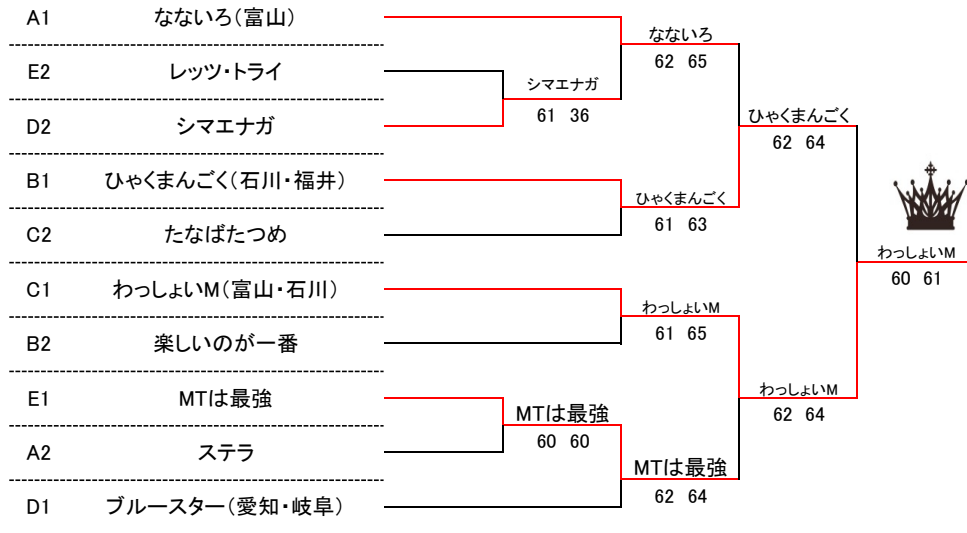
第16回 北國七夕50オープンテニス大会 2日目 組み合わせ

<順位別決勝トーナメント>

★チャレンジクラス

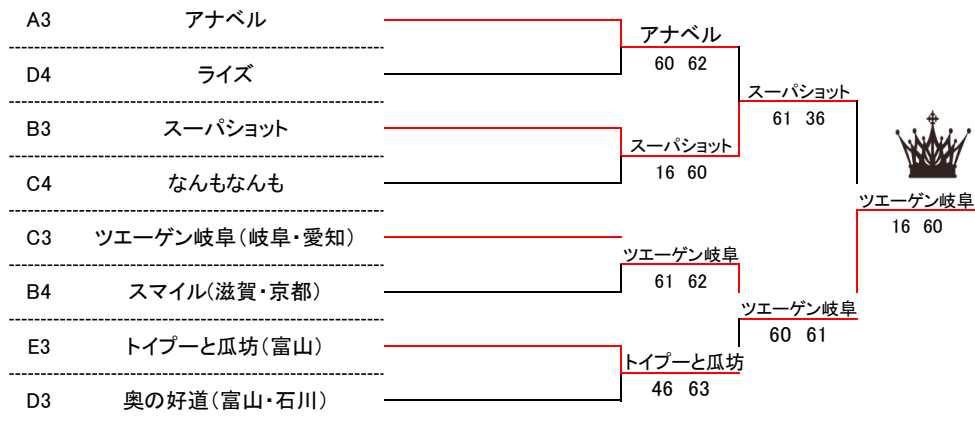
<1・2位トーナメント>

優勝	わっしょいM
準優勝	ひやくまんごく
3位	なないろ
3位	MTは最強



<3・4位トーナメント>

優勝	ツエーゲン岐阜
準優勝	スーパシヨット
3位	アナベル
3位	トイプーと瓜坊



《勝敗決定方法》

1. 総勝利数
2. 1-1の場合、総取得ゲーム数の多いチームが勝ちとする
3. 1-1で取得ゲームが同じ場合、本部前にてジャンケン

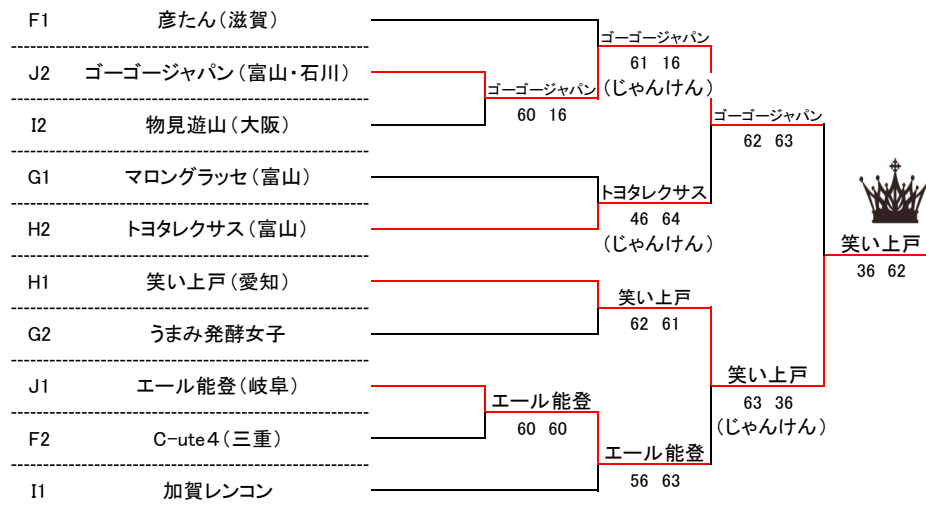
第16回 北國七タ50オープンテニス大会 2日目 組み合わせ

<順位別決勝トーナメント>

★エンジョイクラス

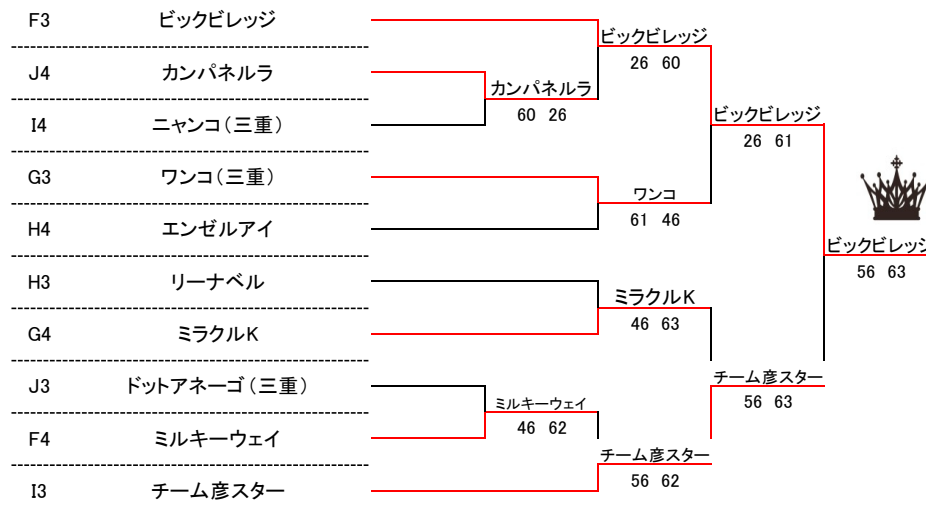
<1・2位トーナメント>

優勝	笑い上戸
準優勝	ゴーゴージャパン
3位	トヨタレクサス
3位	エール能登



<3・4位トーナメント>

優勝	ビックビレッジ
準優勝	チーム彦スター
3位	ワンコ
3位	ミラクルK



《勝敗決定方法》

1. 総勝利数
2. 1-1の場合、総取得ゲーム数の多いチームが勝ちとする
3. 1-1で取得ゲームが同じ場合、本部前にてジャンケン